

Wyświetlacz alfanumeryczny LCD

1. Wpis do rejestru sterującego (RS=0)

bit								funkcja
7	6	5	4	3	2	1	0	
0	0	0	0	0	0	0	1	kasuj ekran, kursor na początek
0	0	0	0	0	0	1	*	kursor na początek
0	0	0	0	0	1	I/D	S	I/D=0 - autodekrementacja kursora I/D=1 - autoinkrementacja kursora S=1 - przesuwanie ekranu z kursorem
0	0	0	0	1	D	C	B	D=0/1 - ekran wyłącz/włącz C=0/1 - kursor wyłącz/włącz B=0/1 - mruganie wyłącz/włącz
0	0	0	1	S/C	R/L	*	*	S/C=0/1 - przesuwanie kursora/ekranu R/L=0/1 - w lewo/prawo
0	0	1	DL	N	F	*	*	DL=0/1 - 4/8 bitów N=0/1 - jedna/dwie linie wyświetlacza F=0/1 - matryca (5x7)/(5x10)
0	1	adres CG RAM						ustaw adres pamięci własnych znaków
1	adres DD RAM						ustaw adres (pozycję) kursora: 80h-8fh - w górnym wierszu, 0C0h-0Cfh - w dolnym wierszu	

2. Odczyt z rejestru sterującego (RS=0)

BF	adres aktualnej komórki ekranu	BF=0/1 - moduł wolny/zajęty
----	--------------------------------	-----------------------------

3. Wpis/odczyt wyświetlanych danych (RS=1)

* - dowolny bit